**Javascript**

É uma tecnologia cliente-side

Comandos em JS, sempre em letra minúscula, mas tem algumas exceções.

**Comandos inciais**

<script>

window.alert(‘Minha primeira mensagem’)

window.confirm(‘mensagem’)

window.prompt(‘Qual seu nome ?’)

</script>

**Comentários em JS**

// sendo ele utilizado qnd é apenas para uma linha.

/\* comentário \*/ sendo utilizado qnd é necessário mais de uma linha.

O símbolo de = significa recebe.

A palavra null é nulo

n é para numero inteiros.

s é para strings, se colocar até um numero dentro de aspas ele será uma string.

**Identificadores**

1) Podem começar com **letra**, **$** ou **\_**

2) Não podem começar com números

3) É possível usar letras ou números

4) É possível usar acentos e símbolos

5) Não podem conter espaços

6) Não podem ser palavras reservadas

Variáveis

Além do **var** podemos utilizar o **let**

No programa Node, para criar uma variável por exemplo:

var idade = 18

var sexo = ‘M’

var salario = 1300

Dicas para criar identificadores das variáveis

1. Letras maiúsculas e minúsculas fazem a diferença.
2. Tente escolher nomes coerentes para as variáveis.

Tipos de variáveis iniciais (data types)

Number: 5, 18, -12, 0.5, -15.9, 3.14, 8.0 (não diferencia inteiros e reais)

Infinity:

NaN:

String: “google”, ‘Javascript’, ‘Maria’

Boolean: true, false

Undefined:

Object:

Array:

Function:

Para saber o tipo da variável é possível utilizar o comando typeof no terminado do node. Ex:

Var n = 200 // entrada

undefined

n // entrada

200

Typeof n // entrada

‘number’

O comando window.prompt ele retorna uma string, mesmo você tendo como entrada um número

Converter uma string em número

**N**umber.parse**I**nt(n) para converter em um número inteiro.

**N**umber.parse**F**loat(n) para converter em um número real

Exemplo:

    <script>

        var n1 = Number.parseInt(window.prompt('Digite um número')) // Para forçar resultado inteiro

        var n2 = Number.parseFloat(window.prompt('Digite outro número')) // Para forçar resultado real

        var n3 = Number(window.prompt('Digite o terceiro número')) // Para ambos real ou inteiro

        var s = n1 + n2 + n3

        window.alert('A soma dos valores é ' +s)

    </script>

Converter número para String

        window.alert('A soma dos valores é ' + s.toString())

ou

 window.alert('A soma dos valores é ' + String(s))

Formatando Strings (Template strings)

        window.alert(`A soma entre ${n1} e ${n2} e ${n3} é igual a ${s}`)

(atenção para as crases e não aspas)

Var s = ‘Javascript’

‘Eu estou aprendendo s’ // não faz interpolação

‘Eu estou aprendendo’ + s // usa concatenação

`Eu estou aprendendo ${s}` // usa string

s.length // Quantos caracteres a string tem

s.toUpperCase() // Tudo para MAISCULAS

s.toLowerCase() // Tudo para minúsculas

Exemplo:

    <script>

        var nome = window.prompt('Qual seu nome ?')

        document.write(`Olá ${nome}, seu nome tem ${nome.length } letras </br>`)// esse comando imprime a entrada do window.prompt

        document.write(`Seu nome com letras maiusculas é ${nome.toUpperCase()}</br>`)

        document.write(`Seu nome com letras maiusculas é ${nome.toLocaleLowerCase()}</br>`)

    </script>

O Comando </br> é para quebrar para linha de baixo.

Formatação de números

n1.toFixed(2) // numero de casas decimais

n1.toLocaleString(‘pt-BR’,{style: ‘currency’, currency: ‘BRL’}) // Simbolo da moeda para Real

n1.toLocaleString(‘pt-BR’,{style: ‘currency’, currency: ‘USD’}) // Simbolo da moeda para Dolar

n1.toLocaleString(‘pt-BR’,{style: ‘currency’, currency: ‘EUR’}) // Simbolo da moeda para Euro